1. Вводится целое число. Если оно является положительным, увеличить его в 2 раза, если отрицательным, то уменьшить его на 3, иначе заменить на 10. Вывести результат на печать. Запишите соответствующий алгоритм во всех формах, в том числе и на известном языке программирования.
2. Вводится двоичное число. Перевести его в десятичную систему счисления. Вывести результат на печать. Запишите соответствующий алгоритм во всех формах, в том числе и на известном языке
3. Написать программу, реализующую возведение числа в целую неотрицательную степень.
4. Написать программу, решающую квадратные уравнения (с использованием функции sqrtf() из  
   <math.h>).
5. Написать программу, с помощью которой задумывается число (rand() из <stdlib.h>),  
   а пользователь старается угадать его, используя не более N попыток (должно быть задано в программе с помощью **именованной константы**).
6. Написать программу, осуществляющую преобразование температуры по одной из шкал (градусы Цельсия, Фаренгейта и Кельвина; задается пользователем) во все остальные.
7. C клавиатуры вводится массив произвольных вещественных чисел. Определить, сколько среди них положительных. Найти их среднее арифметическое.
8. Написать программу умножения произвольных матриц (без использования функций)
9. С клавиатуры вводится строка символов. Определить, является ли она записью шестнадцатеричного числа